

競技上の注意事項

1. 競技規則

本大会は、2023年度（財）日本バレーボール協会の定める6人制競技規則による。ただし、別に定める小学生バレーボール・フリーポジション制及びローカルルールを用いる。

○コートのはきは、8m×16m、ネットのはきは2mとする。

2. 競技方法

- (1) 予選リーグ戦の後、決勝トーナメント戦を行う。
- (2) 得点方法、21点のラリーポイント制を採用し、2セット先取とする。ジュースの際は2点差がつくまでとする。第3セットに関しては、15点制で行う。
- (3) 各セットリードしているチームが11点に達した時点で副審の吹笛により30秒間の水分補給（テクニカルタイムアウト）が適用される。3セット目は8点時（チェンジコート後）とする。
- (4) 試合は追い込み形式で行い、試合終了後5分後に試合が開始できるように準備し、3分間の打ち合いの後、試合を開始する。連続する場合は、15分後に試合を開始する。
- (5) 男女Aブロックの決勝戦のみ公式プロトコールを採用する。
- (6) 有効に登録された者以外のベンチ入り及び公式練習参加は認められない。

3. 服装

- (1) 監督・コーチ・マネージャーの服装は、襟付きシャツ・トレーニングパンツを着用し、必ずシューズを履くこと。短パン・Tシャツは不可とする。ただし、児童がマネージャーの場合は認める。
- (2) 監督・コーチ・マネージャー章は、必ず左胸部に着用すること。

4. チームスタッフ及び選手の変更

参加申込書に記載された選手の変更（背番号の変更・誤字の訂正を含む）に関しては、島尻小連ホームページに掲載されたエントリー変更届けにその旨を記入し、大会初日監督会終了時まで、各会場（競技委員）に提出し、承認を得ること。それ以降の変更は認めない。

2日目、3日目の変更はチームスタッフのみ変更を認める。監督の変更はそのかぎりではない。

5. 大会使用球

女子Aブロック＝ミカサボール 男子ブロック、共通Bブロック＝モルテンボール

6. 予選グループ戦における順位決定方法

- (1) 勝ち数
- (2) 同勝敗の場合
 - 四角リーグの対角チームが同勝敗の場合は、1セットマッチ（21点）の決定戦を行う。
 - 隣チーム同士が同勝敗の場合は、直接対決の勝敗を優先し順位を決定する。
 - 三角、四角リーグにて全て同勝敗で並んだ場合、得失セット率、ポイント率により順位を決定する。
 - ・得失セット率
＝得たセットの総数 ÷ 失ったセットの総務（率が大きい方が勝ち）
 - ・ポイント率
＝総得点数 ÷ 総失点数（率が大きい方が勝ち）

7. 各試合会場におけるコートでの練習

- (1) 第1試合開始前に各チーム5分間のチーム練習を行う。
- (2) 各会場とも、コートでの準備が終了し、競技委員からのアナウンスがあるまでアリーナに入ることはできない。
- (3) 第1試合終了後は、試合間が5分間のため、コート練習はなし。(3分間の打ち合いの後試合を開始)。ただし、連続試合の場合は、パスのみの練習を可とする。(公式プロトコールの場合は、その限りではない。)
- (4) 建物内のアリーナ以外でのボールを使っての練習は絶対に行わないこと。(玄関やピロティ、屋外でのボールの使用は禁止) また、屋外でのアップを行う場合は、上・下履の区別をすること。

8. シードについて

本大会は第142回夏季大会の結果をシードとする。

男子Aブロック 第1与那原ファイヤー 第2長嶺クラブ

女子Aブロック 第1伊良波クラブ 第2東風平スターズ 第3、4南風原クラブ 豊崎クラブ

共通Bブロックはノーシードとする。

9. 抽選方法

- (1) 第3, 4シード抽選
- (1) 会場校チーム抽選
- (2) 2チーム申込んだチーム
- (3) その後の抽選は、申込み順にて行う。

10. その他

- (1) ベンチには、競技上必要な飲料水・救急用具以外の物品を持ち込まないこと。また飲料水は、床にこぼさないよう注意すること。(スクイズボトルを使用すること)
- (2) 応援団の応援旗及び団旗は、試合のあるチームのみが掲示し、その際プレーに支障のないようにすること。
- (3) 応援団の応援用具は、大きな音の鳴る鳴り物(太鼓・ベル・ペットボトル等)は禁止とし、審判のホイッスルの邪魔にならないよう配慮すること。
- (4) 審判やラインジャッジへの批判・暴言は厳に慎むこと。
- (5) 選手への体罰・暴言・威嚇等の行動は、絶対禁止とする。

※上記の事項を、各チームの指導者は十分考慮すると同時に、各チームの応援団(保護者会)へも指導を徹底すること。

※ 会場責任者は競技終了後、逐一試合結果を試合結果報告LINEで写真を撮って報告下さい。
宜しく願いいたします

